

JUEGO EL RESCATAO

REQUISITOS:

Mucha habilidad y agilidad para correr y poder pillar al resto de los participantes.

OBJETIVO:

Conseguir pillar al resto de los participantes, sin que estos a su vez sean rescatados.

JUEGO DEL RESCATAO



DESARROLLO DEL JUEGO :

La jugadora o el jugador que la 'liga' (en sorteo), tendrá que perseguir a los demás del grupo. Cuando coja a alguien, lo llevará a su 'casa' (una farola, un árbol, una esquina...etc.). Después, seguirá persiguiendo al resto, pero con cuidado de que nadie se acerque a la casa y pueda tocar la mano de quien ya estaba cogida/o, porque si así lo hiciera, diría: ¡salvado! y volvería a poder ser perseguida o perseguido de nuevo.

Cuando hay más de una/o capturadas/os, se dan la mano para así formar una cadena y poder tener mayor libertad de movimientos y propiciar el rescate. El juego se acaba cuando la/el perseguidora/or ha conseguido coger a todas/os y llevarlas/os a su 'casa'. ¡Salvada!.

VARIANTES: Policías y Ladrones.

En este caso, uno de los equipos representaba a los policías y el otro a los ladrones. Se juega de la misma manera que la variante anterior, pero con la diferencia de que todo el equipo de policías persigue al de los ladrones.