

JUEGO PIEDRA, PAPEL O TIJERA

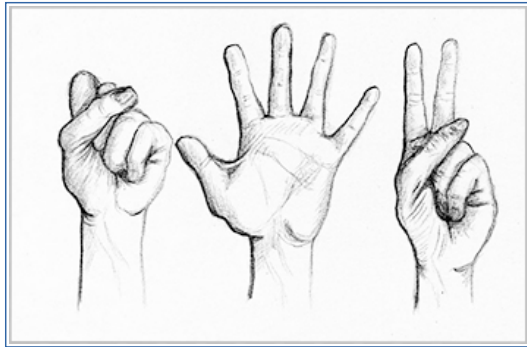
REQUISITOS:

Este juego solo se desarrolla únicamente con las manos, por lo que no se precisa ningún material.

OBJETIVO:

Intuir qué signo hará el adversario con la mano, lograr contrarrestarle con el nuestro, de forma que éste venza a aquél, según la escala de valores que se asigna a los posibles gestos que se puedan hacer con las manos.

JUEGO DE PIEDRA, PAPEL O TIJERA



DESARROLLO DEL JUEGO :

Los dos jugadores se pondrán el uno frente al otro y colocándose una mano en la espalda dirán "Piedra, papel o tijera". Justo al acabar la frase, los dos a la vez mostrarán su mano y compararán la figura o signo que han escogido.

Pueden representar "piedra" con la mano cerrada en forma de puño, "papel" si muestran la mano plana, y "tijera" si forman el signo de la victoria con los dedos índice y anular.

La "piedra" gana a las "tijeras" porque las "estropea", y pierde con el "papel" porque éste lo puede "envolver".

Las "tijeras" ganan al "papel" porque lo pueden "cortar", y pierden con la "piedra" porque las "estropea".

El "papel" gana a la "piedra" porque la envuelve", y pierde con las "tijeras" porque "lo cortan".

Si los dos jugadores coinciden en mostrar la misma figura, se anula la tirada, es decir, que de esa ronda no resultarán puntos para nadie. , Puede establecerse un número determinado de puntos ganadores, de forma que el primero que los consiga sea el ganador.

También pueden organizarse, por el mismo procedimiento expuesto, equipos que se enfrenten entre sí.



El puño cerrado significa piedra, la mano abierta, papel y los dedos haciendo una uve, tijera.